

FASCICOLO GUIDA GOLD CUP 2012

Versione 1.5

A.S.Dilettantistica Sportware
Via Mons. O. A. Romero, 31 - 60027 - Osimo (An)
Telefono sede:0714606757

www.sportware.org

Email per informazioni di carattere generale: info@sportware.org

Email per tesseramenti atleti/dirigenti:tesseramenti@sportware.org

Conto corrente bancario: Monte dei Paschi di Siena, filiale di Osimo
Iban: IT07H0103037490000001224242.

ISCRIZIONE DELLA SQUADRA

Occorre compilare l'affiliazione ed il modulo d'iscrizione squadra in cui oltre alla scelta dei campi e degli orari di gioco e ad altri dati richiesti, il responsabile deve firmare per accettazione il regolamento. ed indicare.

- se la squadra è un gruppo sportivo amatoriale occorre compilare oltre alla domanda di iscrizione la domanda di affiliazione come unità sportiva di base firmata dal presidente responsabile della squadra allegando fotocopia del documento. Tale affiliazione che regolarizza il gruppo amatoriale all'Ente di Promozione Sportiva ha il costo di euro 20 annuali.
- se la squadra è un' associazione sportiva dilettantistica occorre compilare oltre alla domanda di iscrizione la domanda di affiliazione all'Ente di Promozione Sportiva al costo di euro 50 annuali ed in caso di nuova associazione iscritta bisogna allegare fotocopia dell' atto costitutivo e statuto.

LA DOMANDA E' REGOLARMENTE PRESENTATA QUANDO:

La squadra ha consegnato la domanda di affiliazione ed il modulo d'iscrizione squadra firmato dal responsabile che deve allegare fotocopia di documento. Occorre versare l'iscrizione e le cauzioni necessarie.

LA SQUADRA E' REGOLARMENTE ISCRITTA QUANDO:

La Sportware comunicherà via mail l'accettazione della domanda presentata e l'ammissione della squadra ai campionati.

N.b. si riserva di non far iscrivere squadre che abbiano meno di 8 giocatori in lista per il calcio a 5 o 10 per il calcio a 7, squadre con posizioni economiche non regolarizzate o squadre con giocatori con squalifiche a tempo pendenti.

ISCRIZIONE ATLETI

TABELLA DI RIFERIMENTO

Tesseramento base comprensivo di assicurazione	Euro 15
Tesseramento con assicurazione integrativa A	Euro 20
Tesseramento con assicurazione integrativa B	Euro 30
Numero massimo di atleti da poter iscrivere nella rosa	Illimitati
Numero massimo di dirigenti da poter iscrivere	3
Chiusura tesseramenti\trasferimenti atleti o dirigenti	31 marzo
Termine per iscrivere un atleta\dirigente all'incontro successivo* o portare un rinnovo di certificato medico	Martedì* c5 ore 11 Venerdì* c7/8 ore 11
Numero massimo di atleti da poter schierare in ogni incontro	12 per il calcio a 5 14 per il calcio a 7 e 8
Numero minimo di atleti per poter giocare un incontro	3 per il calcio a 5 5 per il calcio a 7 e 8
Età minima per poter iscrivere giocatore	16 anni compiuti. Per i minorenni stato di famiglia e firme di entrambi i genitori
Età massima per poter iscrivere giocatore	75 anni
Numero illimitato da poter iscrivere nella rosa per atleti figc della 3° categoria del calcio e della serie D del calcio a 5	Presenze in almeno metà campionato più una per disputare playoff/fasi finali
Massimo 3 tesserati figc per le categorie promozione, 1° e 2° categoria del calcio, serie C1 e C2 calcio a 5. (I tesserati non sono sostituibili nel corso della stagione). Non tesserabili categorie superiori.	Presenze in almeno metà campionato per disputare playoff/fasi finali.
Numero illimitati per atleti figc di qualunque categoria nati dopo il 1° Gennaio 1990	Presenze in almeno metà campionato per disputare playoff/fasi finali
Se un giocatore diventa tesserato Figc successivamente alla iscrizione nei nostri campionati deve darne comunicazione: cambia il suo status.	Presenze in almeno metà campionato per disputare playoff/fasi finali. Se la squadra ha già raggiunto il limite massimo di tesserati non potrà più prendere parte agli incontri.

*si intende sempre il martedì ed il venerdì antecedente a quella dell'effettuazione dell'incontro. Per il calcio a 5 se prevista una gara infrasettimanale (lunedì/martedì/mercoledì) la documentazione può essere consegnata il venerdì antecedente entro le ore 11.

I limiti sono inderogabili, anche se i giorni sono festivi. Anche le email devono pervenire all'Organizzazione entro le ore 11. Si precisa che fa riferimento l'orario in cui la mail arriva all'Organizzazione. La documentazione pervenuta in ritardo farà slittare il tesseramento.

PROCEDURA DI TESSERAMENTO NUOVO GIOCATORE:

1. Compilare il modulo con la firma dello stesso (per i minori devono firmare i genitori così come risulta dallo stato di famiglia che deve essere allegato) e la firma del responsabile della squadra.
2. Allegare fotocopia del documento o di permesso di soggiorno per gli stranieri.
3. Allegare 1 fototessera.
4. Tutta la modulistica deve pervenire alla Sportware entro i termini previsti via posta ordinaria, via email o consegnati a mano. I limiti sono tassativi di conseguenza consigliamo di muoversi con sufficiente anticipo per la pratica di tesseramento e avvalersi poi degli strumenti a disposizione per la verifica del completamento dell'iscrizione.

N.B. Per poter prendere parte alle gare deve essere in regola con il certificato medico agonistico richiesto.(vedi il capitolo certificati medici agonistici)

PROCEDURA DI TESSERAMENTO PER UN GIOCATORE CHE HA GIÀ PARTECIPATO A CAMPIONATI DELLA SPORTWARE

1. Compilare il modulo con la firma dello stesso (per i minori devono firmare i genitori) e la firma del responsabile della squadra.
2. Tutta la modulistica deve pervenire alla Sportware entro i termini previsti o via posta ordinaria, via email o consegnati a mano. I limiti sono tassativi di conseguenza consigliamo di muoversi con sufficiente anticipo per la pratica di tesseramento e avvalersi poi degli strumenti a disposizione per la verifica del completamento dell'iscrizione.

N.B. Per poter prendere parte alle gare deve essere in regola con il certificato medico agonistico richiesto.(vedi il capitolo certificati medici agonistici)

UN GIOCATORE E' ISCRITTO QUANDO:

- Ha presentato la modulistica completa e firmata in tutte le sue parti.
- Viene effettuato il relativo pagamento della tabella assicurativa.

N.B. Per poter prendere alle gare occorre essere in regola con il certificato

UN GIOCATORE PUO' PRENDERE PARTE AGLI INCONTRI QUANDO:

Ha consegnato entro i termini previsti oltre alla modulistica completa il certificato medico agonistico (vedi il capitolo certificati medici agonistici e modalità).

Si consiglia a tutti i giocatori e dirigenti, per essere sicuri di effettuare il riconoscimento con l'arbitro e poter prendere parte all'incontro, di portarsi con sé un documento di riconoscimento fino a quando non avranno ricevuto il tesserino di riconoscimento dall'organizzazione.

Nel caso di richiesta di un tipo di tessera e il rilascio di un'altra occorre contattare quanto prima l'Organizzazione per poter effettuare la rettifica inviandone così comunicazione all'Ente di Promozione Sportiva. In caso di errore nel rilascio, a cui non verrà fatta seguire segnalazione, il tesserato avrà la copertura risultante dalla tessera in suo possesso o da quella risultante dalle liste esentando l'Organizzazione da qualsiasi future contestazioni. Stesso discorso se nel tesserino o nelle liste dovrebbero comparire dati anagrafici errati: il tesserato dovrà darne comunicazione al fine di permettere all'Organizzazione la rettifica all'Ente di Promozione Sportiva e conseguente certezza della copertura assicurativa.

TESSERATI F.I.G.C.

La tabella di riferimento spiega le limitazioni di iscrizione. Per tesserato figc si intendono i giocatori che risultano iscritti come atleti nella stagione sportiva in corso, anche quelli che si svincolano nel corso della stagione stessa. In caso di passaggio ad altra squadra figc il giocatore viene considerato con la squadra di più alta categoria con cui era o con cui si iscrive.

Qualora il giocatore iscritto diventi tesserato Figc successivamente all'iscrizione già effettuata con la nostra organizzazione, la squadra deve darne immediata comunicazione via mail perché cambia il suo status (dovrà avere il numero di presenze per playoff/playout/fasi finali etc..vedi il capitolo relativo alle presenze).

Qualora la propria squadra abbia già raggiunto il numero massimo di tesserati figc da poter iscrivere il giocatore non potrà più partecipare più al campionato con la stessa squadra.

Se il giocatore si iscrive in una categoria che non rientra tra quelle permesse si evince dunque che il giocatore non potrà più prendere parte con la squadra alle gare del campionato in corso.

Gli allenatori ed i dirigenti che non sono iscritti come atleti figc non sono considerati tesserati figc.

N.B. Per poter prendere parte ad eventuali Playoff finali (pena la sconfitta a tavolino e punto di penalizzazione), tutti i tesserati F.I.G.C indipendentemente dalla categoria, compresi quelli delle categorie che si possono tesserare senza limiti devono disputare almeno metà campionato: controllare il capitolo specifico.

CERTIFICATI MEDICI AGONISTICI

Tutti gli atleti indipendentemente dall'appartenenza ad un'associazione sportiva dilettantistica o a un gruppo amatoriale/unità sportiva di base devono consegnare il certificato e risultare sul sito della regione Marche.

Dal 1° gennaio 2010 il solo possesso del certificato non è più unico requisito ma l'idoneità deve comparire anche sul sito www.marcheinsalute.it

Effettuare le visite solo in strutture autorizzate (l'elenco delle strutture è consultabile sul sito della regione) e richiedere la tempestiva iscrizione da parte dello studio della visita sul sito.

Il certificato medico agonistico deve indicare la disciplina del calcio per i campionati di calcio a 7/8 o calcio a 5. Se si praticano entrambe le discipline richiedere il certificato per entrambi.

Se il certificato è emesso per altro sport contattare lo studio medico e far integrare tali discipline.

Rimanendo standard l'invio della documentazione alla nostra segreteria nei termini previsti in questo fascicolo, la mancanza del certificato e/o la mancata presenza del nominativo sul portale preclude la regolarizzazione della posizione nella lista di gioco ma, se l'invio e/o l'aggiornamento della posizione avviene:

- entro le ore 19 del giovedì/venedi per le gare di calcio a 5;
- entro le ore 19 del lunedì, martedì, mercoledì, giovedì e venerdì per le gare di calcio a 7;

sarà possibile schierare il giocatore qualora si contatti l'organizzazione avvertendo dell'avvenuto aggiornamento della posizione e stampando la mail di autorizzazione che la Sportware invierà da presentare all'arbitro.

La Sportware, dopo aver controllato a sua volta l'effettiva regolarizzazione sul portale infatti invierà via mail alla squadra un'attestazione da presentare all'arbitro che permette al giocatore di scendere in campo anche se sulla lista la posizione del certificato risultava non regolare.

Compete quindi alle squadre e ai loro atleti avvertire la Sportware telefonicamente e via mail dell'avvenuta registrazione sul portale entro i suddetti termini e a stampare la mail necessaria e obbligatoria per poter partecipare alla gara da presentare all'arbitro.

Questo servizio potrebbe non essere garantito sempre e in situazioni di chiusura sede, blocco dei server, etc.. Si consiglia di presentare la modulistica nei tempi standard per essere sicuri di far partecipare il proprio atleta.

N.B. Qualora l'Organizzazione ritenga che il certificato non risponda ai requisiti o che la copia risulti illeggibile anche parzialmente il giocatore non potrà partecipare alle gare fino alla presentazione di un nuovo certificato.

TERMINI PER IL RINNOVO DEL CERTIFICATO MEDICO

Il rinnovo del certificato medico va consegnato entro gli stessi termini dei tesseramenti per poter partecipare regolarmente agli incontri o con la procedura di cui sopra.

ISCRIZIONE DEL GIOCATORE NELLE SQUADRE

Un giocatore può essere iscritto solo in una squadra della stessa manifestazione e può trasferirsi una sola volta nel corso della stagione sportiva tra squadre di quella manifestazione. E' possibile invece iscriversi in due manifestazioni diverse (es. calcio a 5 e calcio a 7).

CONTROLLO DELL' AVVENUTO TESSERAMENTO

Attraverso il sito, andando sulla pagina della squadra e cliccando su rosa sarà possibile controllare l'avvenuto tesseramento di un proprio giocatore. Se non presente nella rosa contattare quanto prima l'Organizzazione in modo da permettere un tempestivo controllo e verificare se poter utilizzare il giocatore per la gara.

CONTEGGIO PRESENZE PER PLAYOFF E PLAYOUT

Per i campionati: se non diversamente previsto nei comunicati della manifestazione per poter prendere parte ad eventuali Playoff finali (pena la sconfitta a tavolino), tutti i tesserati F.I.G.C indipendentemente dalla categoria, compresi quelli delle categorie che si possono tesserare senza limiti, dovranno disputare con la stessa squadra un numero di partite pari alla metà più una degli incontri totali di Campionato disputati da quella squadra. Sulla lista vengono riportate tutte le presenze del tesserato: in caso di trasferimento accertarsi attraverso il sito o contattando l'organizzazione che il giocatore abbia effettuato il numero di partite minimo con la propria squadra.

Il numero delle presenze necessarie si calcola dividendo il numero di incontri della squadra (al netto delle vittorie o sconfitte a tavolino d'ufficio*, vengono invece considerate le altre sconfitte a tavolino nel computo) per 2 e si aggiunge 1 aggiustando per difetto. Esempio: per 30 incontri occorrono 16 presenze, 29 e 28 incontri occorrono 15 presenze, 27 e 26 incontri occorrono 14 presenze, 25 e 24 incontri occorrono 13 presenze, 23 e 22 incontri occorrono 12 presenze etc..

*In caso di vittorie o sconfitte a tavolino (d'ufficio o quando una squadra non si presenta o ha un numero insufficiente di giocatori) le presenze non vengono conteggiate né ai giocatori della squadra che vince né a quella che perde a tavolino d'ufficio.

*Se la gara viene aggiudicata a tavolino dopo che la stessa è stata disputata, alla squadra che ha perso non vengono conteggiate le presenze rimanendo comunque validi i provvedimenti disciplinari; la squadra a cui invece viene assegnata la vittoria deve fare richiesta, entro 7 giorni dalla pubblicazione del comunicato, per far assegnare le presenze ai propri giocatori: in caso contrario nessuna presenza sarà assegnata. In caso di richiesta di presenze la partita verrà considerata disputata e entrerà nel computo per i calcoli delle presenze.

CONTEGGIO PRESENZE PER LA COPPA DI LEGA

Nella Coppa di Lega, laddove prevista la manifestazione, se non specificato diversamente nei comunicati a riguardo della manifestazione, negli ultimi due turni potranno partecipare tutti gli atleti tesserati F.I.G.C (indipendentemente dalla serie di appartenenza) se fino al momento della disputa della gara hanno disputato almeno metà partite più una nel rispettivo campionato con lo stesso calcolo riportato sopra applicato ai playoff e ai play-out. Esempio: sono state disputate dalla squadra 20 gare di campionato e quindi occorre che il giocatore tesserato FIGC abbia disputato al momento almeno 11 gare.

CONTEGGIO PRESENZE PER SPAREGGI FASI PROVINCIALI/REGIONALI

Attraverso i comunicati o comunicazioni ufficiali verranno pubblicati modalità di partecipazione e/o limitazioni di partecipazione dei giocatori per eventuali spareggi. Se non diversamente comunicato le regole di partecipazione sono le medesime per i playoff e play-out del rispettivo campionato.

TRASFERIMENTI GIOCATORI

Se non diversamente segnalato sui comunicati ufficiali si stabilisce che un giocatore può trasferirsi una sola volta per ogni stagione sportiva all'interno della stessa manifestazione indipendentemente dalla serie. L'atleta o dirigente sotto squalifica potrà trasferirsi solo dopo aver scontato le eventuali giornate di squalifica (o squalifica a tempo) pendenti a suo carico.

INCONGRUENZE SU PRESENZE

Per problemi riguardo l'archiviazione dei referti, le squadre devono subito segnalare eventuali incongruenze sulle presenze dei propri tesserati: consigliamo un attento controllo settimanale per avvertire l'Organizzazione di eventuali incongruenze.

CALENDARI DI GIOCO

Vengono inizialmente comunicate le prime giornate di gara.

I calendari di gioco definitivi di tutta la stagione vengono consegnati dopo qualche giornata per permettere all'Organizzazione di stilare nel frattempo gli incontri secondo le esigenze di tutte le squadre.

Compatibilmente con le esigenze di tutte le squadre l'Organizzazione stilerà il calendario cercando di soddisfare le preferenze di orario espresse e comunque nei limiti possibili matematici dovuti ai vari incroci. È importante segnalare sulle note di orario della domanda di iscrizione giorni particolari in cui la squadra in blocco non potrà essere presente (ad esempio un matrimonio). L'Organizzazione farà in modo di non prevedere incontri in questi giorni per la vostra squadra.

L'Organizzazione tiene conto delle scelte indicate dalla squadra, per esigenze di completamento di gironi potrebbe essere necessario giocare qualche gara in un ulteriore centro sportivo che verrà comunicato dall'organizzatore che rimanga cmq nei 20-30 minuti di auto.

L'Organizzazione definisce in base ad esigenze logistiche e promozionali le sedi dei playoff indipendentemente dalle squadre che debbono prendere parte agli incontri: le decisioni sulle scelte dei campi sono insindacabili.

Una volta definito il calendario ufficiale:

NON E' POSSIBILE RINVIARE O SPOSTARE UN INCONTRO!

IMPOSSIBILITA' A PARTECIPARE AD UN INCONTRO

La squadra che non può partecipare ad un incontro deve avvertire l'Organizzazione quanto prima ed avrà la partita persa a tavolino ed una piccola ammenda dovuta ai problemi organizzativi legati alla propria rinuncia: si raccomanda quindi di avvertire l'Organizzazione con almeno 5 giorni di anticipo per evitare sanzioni più grandi (vedi tabelle delle ammende). Una volta confermata la rinuncia scattano in automatico i provvedimenti relativi che troveranno applicazione anche in caso di successiva disposizione dell'Organizzazione di non disputare l'incontro per cause legate a problemi di ordine logistico, arbitrale etc..

La squadra che rinuncia quindi a giocare la partita prevista in calendario, dopo aver contattato l'Organizzazione, deve subito confermare la decisione di non disputare la partita tramite sms o email, o raccomandata.

In situazioni particolari sarà comunque l'Organizzazione a decidere.

L'Organizzazione ha la facoltà di spostare un incontro per necessità contingenti o situazioni particolari. La data sarà decisa insindacabilmente dall'Organizzazione, così come sarà l'Organizzazione a decidere la data di eventuali recuperi che potranno essere disputati infrasettimanalmente.

Le eventuali variazioni di partite, verranno riportate sul comunicato ufficiale/interno e/o comunicati via email o via sms al responsabile.

Se entrambe le squadre rinunciano a disputare la gara entrambe saranno considerate rinunciatarie ed oltre alla sanzione pecuniaria relativa avranno la sconfitta a tavolino e un punto di penalizzazione.

Qualora l'Organizzazione interrompa durante la stagione la collaborazione con un centro sportivo le gare saranno calendariate in altri centri sportivi di inizio stagione e di eventuali nuovi che abbiano i requisiti per far parte del circuito.

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE ALLA GARA

LISTA DI GIOCO

Nella lista di gioco che viene preparata automaticamente dall'Organizzazione vengono riportati gli atleti e i dirigenti della squadra che possono prendere parte all'incontro. Atleti o dirigenti non inseriti in lista non possono partecipare e non si possono aggiungere a penna altri tesserati.

CONTROLLO ATTIVO DEI PROPRI ATLETI

L'Organizzazione attraverso il sito internet mette a disposizione sulla pagina personale della squadra la rosa in cui si può controllare la posizione dei propri tesserati e segnalare eventuali incongruenze in tempo utile.

PRIMA DI OGNI INCONTRO

Prima di ogni incontro il responsabile di ogni squadra deve:

- richiedere la lista di gioco al Centro Sportivo.
- compilare la lista di gioco in tutte le sue parti avendo cura di mettere la firma del dirigente od in assenza del capitano.
- consegnare la lista di gioco almeno 10 minuti prima dell'inizio all'arbitro (vedi capitolo ritardi).
- ordinare i documenti per sveltire il riconoscimento.

Possono partecipare solo gli atleti con un numero di maglia o comunque riconoscibili (a discrezione dell'arbitro) e i dirigenti regolarmente tesserati: non possono scendere in panchina gli atleti infortunati in abiti civili.

Se un atleta partecipa ad un incontro senza essere in regola con il certificato medico la propria squadra avrà la sconfitta a tavolino e punto di penalizzazione e ammenda. Il controllo viene effettuato dall'Organizzazione e non può essere presentato reclamo da altre squadre su questa normativa interna. Per aiutare i dirigenti sulla lista di gioco vengono riportati in giallo gli atleti a cui sta per scadere il certificato indicando la data di scadenza ed evidenziato o in rosso su lista a colori i giocatori con il certificato scaduto e che non possono partecipare all'incontro. I giocatori che risultano dalla lista con il certificato scaduto non possono prendere parte all'incontro altrimenti la propria squadra avrà la sconfitta a tavolino, punto di penalizzazione e ammenda relativa. La Sportware è la responsabile della tutela sanitaria ed è alla Sportware che tutti gli atleti devono riferirsi nelle modalità e nei termini sopra indicati per consegnare la documentazione poter partecipare ad un incontro e non all'arbitro consegnando eventualmente all'ultimo momento il certificato.

Tutti i giocatori in eccesso devono essere completamente barrati sulla lista di gioco. Se un atleta è in ritardo (o comunque si pensa che possa partecipare all'incontro) va incluso nella lista senza depennarlo e senza mettere il numero avvertendo l'arbitro che all'atto del riconoscimento provvederà a segnarsi il numero di maglia e a riportarlo a fine gara sul referto.

Ricordiamo che un atleta può prendere parte all'incontro, sempre se inserito in lista, se effettua il riconoscimento entro la fine del primo tempo.

Attenzione: l'arbitro esigerà la lista di gioco per far iniziare l'incontro.

Attenzione: la lista di gioco deve essere comunque ritirata poiché in caso di mancanza dell'arbitro è il documento che attesta la presenza della squadra alla gara.

Se l'incontro non si dovesse svolgere per la mancanza dell'altra squadra o dell'arbitro, atteso come da regolamento, la squadra provvederà a riconsegnare la lista di gioco presso l'impianto sportivo e a riprendere la propria quota gara, se pagata in loco.

QUOTA GARA

Ogni volta che disputerete un incontro dovrete ritirare la lista di gioco presso il gestore del centro sportivo: la lista sarà consegnata dietro il pagamento della quota gara.

Per evitare spiacevoli rifiuti si raccomanda i dirigenti delle società di raccogliere in anticipo la quota e di consegnarla contestualmente alla consegna della lista di gioco.

Nel caso in cui la squadra abbia già pagato la quota campo, la stessa dovrà comunque ritirare la lista di gioco presso il gestore del centro sportivo.

Nel caso in cui la partita non si disputi o per motivi di impraticabilità o per assenza della squadra avversaria la quota gara non va versata.

Qualora la lista non fosse pervenuta al centro sportivo o non sia per qualsiasi motivo utilizzabile, la squadra dovrà compilare un elenco su una distinta o su un foglio bianco indicando cognome, nome e data di nascita di ogni giocatore (ed eventuali dirigenti) immettendo il numero di maglia con la firma del dirigente o del capitano. L'Organizzazione controllerà la regolarità di tutti i partecipanti che hanno preso parte all'incontro sia dal punto di vista del tesseramento che dal punto di vista della certificazione sanitaria: ogni responsabile è tenuto a conoscere la regolarità di entrambe le posizioni indipendentemente dalla lista di gioco precompilata e nessun reclamo potrà essere fatto in caso di schieramento di giocatore che non aveva titolo.

RICONOSCIMENTO

E' compito della squadra e dei propri dirigenti andare dall'arbitro per la consegna della lista di gioco ed in particolare nella prima partita di ogni centro sportivo sarà cura dei dirigenti chiedere ai gestori dei centri sportivi dove poter trovare l'arbitro. L'arbitro stesso comunicherà dove verrà effettuato il riconoscimento.

Il riconoscimento è di competenza esclusiva dell'arbitro e si effettua mediante:

- tesserino rilasciato dall'organizzazione (si ricorda a tutti i giocatori e dirigenti, per essere sicuri di effettuare il riconoscimento con l'arbitro e poter prendere parte all'incontro, di portarsi un documento di riconoscimento fino a quando non avranno ricevuto il tesserino di riconoscimento dall'organizzazione)

- documento di riconoscimento con foto distinguibile (non è necessario scrivere il numero del documento sulla lista di gioco);
- conoscenza personale dell'arbitro;

RITARDI E SOSPENSIONE DELLA GARA

TERMINI PER PRESENTARE LA LISTA DI GIOCO

- La lista va consegnata all'arbitro almeno 10 minuti prima dell'orario ufficiale.
- Il ritardo nella consegna segnalato dall'arbitro comporta un'ammenda che cresce in caso di recidività.
- Il ritardo massimo consentito per poter consegnare la lista, pena la sconfitta a tavolino è fissato in 10 minuti oltre l'orario ufficiale di gara

QUANDO PUO' ESSERE SOSPESA UNA GARA?

Una gara può essere sospesa nei seguenti casi:

1. impraticabilità del campo (a discrezione dell'arbitro).
2. infortunio dell'arbitro.
3. una squadra rinunci a giocare dopo l'inizio della gara.
4. una squadra si trovasse con un numero insufficiente di giocatori dovuto ad infortuni o condizioni fisiche non idonee dei propri giocatori.
5. a discrezione dell'arbitro quando lo stesso ritenga che non ci siano più le condizioni ambientali per proseguire l'incontro

RITARDO DELLA GARA O SOSPENSIONE DEFINITIVA

La gara deve iniziare entro il limite dei minuti corrispondente ad un tempo di gioco. Se gli impedimenti occorsi (mancato arrivo dell'arbitro, inconveniente tecnico al centro sportivo etc..) non vengono sistemati entro tale limite la partita deve essere rimandata o sospesa definitivamente salvo che l'arbitro non accerti la disponibilità di entrambe le squadre e la possibilità di effettuare o terminare l'incontro, sempre se l'effettuazione non vada a sovrapporsi troppo e a pregiudicare una gara seguente.

GARE SOSPESSE: NORME PER IL RECUPERO DALLO STESSO MINUTO

Le gare sospese, salvo che siano omologate dal Giudice Sportivo, verranno recuperate dal minuto e col punteggio acquisito sul campo.

La prosecuzione delle gare interrotte avviene con le seguenti modalità:

a. la partita riprende esattamente dalla situazione di gioco che era in corso al momento dell'interruzione, come da referto dell'arbitro; b. nella prosecuzione della gara possono essere schierati tutti i calciatori che erano già iscritti per le due squadre al momento dell'interruzione, indipendentemente dal fatto che fossero o meno sulla distinta dell'arbitro il giorno dell'interruzione, con le seguenti avvertenze:

i) i giocatori con squalifica a tempo pendenti non possono prendere parte alla prosecuzione;

ii) i calciatori espulsi nel corso della prima partita non possono essere schierati nuovamente né possono essere sostituiti da altri calciatori nella prosecuzione;

iii) i calciatori che erano squalificati per la prima partita non possono essere schierati nella prosecuzione;

iv) possono essere schierati nella prosecuzione i calciatori squalificati con decisione relativa ad una gara disputata successivamente alla partita interrotta;

v) le ammonizioni singole inflitte dall'arbitro nel corso della gara interrotta non vengono prese in esame dagli organi disciplinari fino a quando non sia stata giocata anche la prosecuzione;

vi) i giocatori che si sono trasferiti non possono prendere parte alla prosecuzione;

QUOTE GARA NELLE PARTITE SOSPESSE

Si precisa che la quota gara va corrisposta per intero se l'interruzione è avvenuta nel secondo tempo indipendentemente dal minuto di sospensione, mentre se l'interruzione avviene nel primo tempo va corrisposta metà quota gara indipendentemente dal minuto di sospensione.

Nella gara di recupero di una gara sospesa si dovrà corrispondere metà quota gara se occorre disputare un tempo indipendentemente dai minuti da disputare e l'intera quota gara se occorre disputare due tempi indipendentemente dai minuti da disputare.

GARA PROFORMA

È nei poteri dell'arbitro astenersi dall'iniziare o dal far proseguire la gara, quando si verificano fatti o situazioni che, a suo giudizio, appaiono pregiudizievoli della incolumità propria, dei propri assistenti (se presenti) o dei calciatori, oppure tali da non consentirgli di dirigere la gara stessa in piena indipendenza di giudizio, in caso di proteste continue, gravi minacce o anche a seguito del lancio di oggetti, dell'uso di materiale pirotecnico di qualsiasi genere o di strumenti ed oggetti comunque idonei ad offendere. In alternativa l'arbitro ha facoltà di far proseguire la gara, pro forma, per fini cautelativi o di ordine pubblico.

La squadra o le squadre, ed i loro tesserati rei di aver fatto proseguire la gara proforma al di là delle decisioni del Giudice Sportivo saranno puniti minimo con la sconfitta a tavolino e con un punto di penalizzazione.

MANCATA PARTECIPAZIONE ALLA GARA PER CAUSA DI FORZA MAGGIORE

Le squadre che non si presentano entro il termine massimo consentito, sono considerate rinunciatarie alla gara con le conseguenze del caso, salvo che non dimostrino la sussistenza di una causa di forza maggiore con reclamo puntualmente presentato.

La decisione sulla sussistenza della causa di forza maggiore compete in ogni caso agli organi della Giustizia Sportiva.

COME COMPORTARSI IN CASO DI NEVE O GRAVE MALTEMPO

In situazione di incertezza l'Organizzazione aspetterà a decidere fino ad un'ora e mezzo prima dell'inizio della gara inviando un sms ai responsabili. Se l'Organizzazione non comunica niente le gare in programma vengono confermate e le squadre si devono presentare al campo.

Rimane salvo, nel caso in cui l'Organizzazione confermi le gare in programma, e in cui la squadra sia impossibilitata a partecipare, la possibilità di presentare reclamo per causa di forza maggiore

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

Per ciascun provvedimento (ammonizione ed espulsione) è prevista una penale che verrà trattenuta dalla cauzione.

AMMONIZIONI

I cartellini gialli presi da ciascun giocatore si cumulano e i giocatori verranno squalificati al raggiungimento di un determinato numero di cartellini. Laddove non specificato diversamente, la giornata di squalifica automatica scatta quando il numero dei cartellini è pari a quattro, poi a sette, e poi una giornata di squalifica automatica sarà comminata ogni due cartellini gialli ricevuti. I cartellini gialli vengono sempre in cumulo (quindi ad esempio con 2 cartellini già in cumulo e doppia ammonizione in una partita si raggiungeranno 4 cartellini (quindi 1giornata per il cumulo+1giornata per l'espulsione=totale 2 giornate, salvo aggravanti)

DIFFIDE

Il giocatore è diffidato quando la somma dei cartellini gialli è tale che un ulteriore cartellino giallo, comporta la squalifica per il turno successivo.

ESPULSIONI

- l'espulsione per somma di ammonizioni nel corso della stessa partita comporta una giornata di squalifica.
- l'espulsione diretta con esibizione di cartellino rosso comporta 2 giornate di squalifica.
- In caso di segnalazione sul referto di atti, comportamenti o offese senza esibizione del cartellino sarà il Giudice Sportivo a decidere l'eventuale squalifica e l'entità della stessa

SQUALIFICHE

L'Organizzazione si avvale di un Giudice Sportivo che decide sulle squalifiche, avendo la facoltà di aumentare o diminuire le sanzioni sopra riportate in base al

referto arbitrale. (Per esempio l'espulsione per evitare una chiara occasione di rete per fallo di mano o fallo non violento è sanzionata con 1 giornata).

Talvolta per tempi tecnici le squalifiche possono risultare 'in attesa di Giudice Sportivo': cioè intanto viene emesso un provvedimento disciplinare in base alle giornate previste da regolamento per permettere poi al Giudice di valutare con la decisione definitiva che verrà pubblicata nei successivi comunicati. In caso di recidività le squalifiche possono essere aumentate.

Rimane salvo una volta definita la squalifica la possibilità di fare reclamo nei modi e termini previsti.

E' invece competenza dell'Organizzazione controllare d'ufficio che i giocatori sotto squalifica non prendano parte agli incontri: rimane comunque salva la possibilità di fare reclamo sulla regolarità della gara qualora si ritenga che la squadra avversaria abbia schierato un giocatore squalificato.

Qualora un giocatore venga espulso (dietro esibizione del cartellino rosso da parte dell'arbitro) in una gara dovrà ritenersi automaticamente squalificato per la giornata successiva anche se non riportato nei comunicati.

Rimane comunque compito della squadre avvalersi di tutti gli strumenti che l'Organizzazione mette a disposizione per controllare la posizione dei propri tesserati.

PARTECIPAZIONE A GARA DA SQUALIFICATO

Tutte le squalifiche decorrono da quando vengono pubblicate, salvo l'automatismo a seguito di espulsione in cui un giocatore deve ritenersi automaticamente squalificato per la giornata successiva. Rimane comunque compito della squadra avvalersi di tutti gli strumenti che l'Organizzazione mette a disposizione per controllare la posizione dei propri tesserati.

Al dirigente o calciatore squalificato è precluso l'accesso all'interno del recinto di gioco. Il tesserato sotto squalifica non potrà avere accesso al terreno di gioco per tutta la durata della sanzione riportata. Qualora il tesserato sotto squalifica disattenda tale provvedimento, sarà lo stesso tesserato e la squadra a cui esso appartiene a pagarne le dirette conseguenze disciplinari (dovendo scontare ancora la giornata) e pecuniarie.

VALIDITA' DELLE SQUALIFICHE

Il campionato e la Coppa di Lega o altre manifestazioni parallele sono manifestazioni distinte: le squalifiche sono quindi distinte salvo le squalifiche a tempo che si applicano a tutte le manifestazioni.

SQUALIFICA A TEMPO

La squalifica a tempo viene prima segnalata sul comunicato interno con in automatico le giornate di squalifica derivanti dall'espulsione: l'entità della squalifica viene poi comunicata sul successivo comunicato ufficiale e/o interno. La squalifica a tempo è valida per tutte le manifestazioni organizzate dalla Sportware. Il tesserato squalificato non comparirà più nella lista di gioco per il depennamento automatico che farà l'Organizzazione e sarà cura dello stesso giocatore squalificato o della sua squadra avvertire l'Organizzazione poco

prima del termine della squalifica per permettere il reintegro dello stesso nella lista di gioco.

Nelle altre manifestazioni o tornei in cui siano presenti direttori di gara collaboratori con la Sportware fare riferimento ai comitati organizzatori per conoscere l'estendibilità o meno della squalifica. In caso di recidività le squalifiche possono essere aumentate.

SQUALIFICHE COPPA DI LEGA O TORNEI

Nelle manifestazioni dove si effettua la Coppa di Lega si applica il seguente regolamento: la giornata di squalifica per cumulo di cartellini scatta ogni due cartellini gialli ricevuti. L'espulsione diretta comporta una giornata di squalifica (salvo aggravanti riscontrate dal Giudice Sportivo). In caso di espulsione per somma di ammonizioni si specifica che il giocatore dovrà saltare una gara (salvo aggravanti riscontrate dal Giudice Sportivo).

SQUALIFICHE PLAYOFF/PLAYOUT

I giocatori che si portano dietro giornate di squalifica pendenti le dovranno scontare nei playoff/playout. Anche in caso di ammonizione che comporta squalifica per cumulo di cartellini, la squalifica si sconterà nei playoff/playout.

Nei playoff o playout la giornata di squalifica per cumulo di cartellini scatta ogni due cartellini gialli ricevuti. L'espulsione diretta comporta una giornata di squalifica (salvo aggravanti riscontrate dal Giudice Sportivo). In caso di espulsione per somma di ammonizioni i cartellini non cumulano e si specifica che il giocatore dovrà saltare in totale una gara (salvo aggravanti riscontrate dal Giudice Sportivo).

SQUALIFICHE SPAREGGI PROVINCIALI E REGIONALI

I giocatori che si portano dietro giornate di squalifica pendenti le dovranno scontare. Anche in caso di ammonizione che comporta squalifica per cumulo di cartellini, la squalifica si sconterà negli spareggi.

Negli spareggi la giornata di squalifica per cumulo di cartellini scatta ogni due cartellini gialli ricevuti. L'espulsione diretta comporta una giornata di squalifica (salvo aggravanti riscontrate dal Giudice Sportivo). Anche in caso di espulsione per somma di ammonizioni si specifica che il giocatore dovrà saltare in totale una gara (salvo aggravanti riscontrate dal Giudice Sportivo).

SQUALIFICHE A FINE STAGIONE SPORTIVA

Al termine della stagione sportiva le squalifiche di 1 o 2 giornate vengono azzerate. Rimangono invece valide le squalifiche a tempo, mentre le squalifiche da tre giornate (comprese) in su vengono scontate nella stagione successiva.

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI IN CASO DI UNA PARTITA NON OMOLOGATA

I provvedimenti disciplinari comminati in una gara non omologata rimangono comunque a carico dei giocatori. Se una partita non viene omologata la giornata di squalifica a carico di un giocatore NON viene scontata.

SQUALIFICHE IN UNA PARTITA VINTA O PERSA A TAVOLINO

Se una partita viene vinta a tavolino la giornata di squalifica a carico di un giocatore viene scontata regolarmente.

Se una partita viene persa a tavolino la giornata di squalifica a carico di un giocatore NON viene scontata.

SQUALIFICHE IN CASO DI PARTITA VINTA A TAVOLINO CONTRO UNA SQUADRA RITIRATA

A differenza di quanto riportato al paragrafo precedente si specifica che la giornata di squalifica non viene scontata laddove una squadra debba affrontare una squadra avversaria ritirata o esclusa ufficialmente dal campionato, indipendentemente dall'eventuale 3-0 a tavolino a favore comminato. A partire da quando il ritiro è ufficiale le giornate di squalifiche non vengono più scalate.

SQUALIFICHE NEI TURNI DI RIPOSO

Le giornate di squalifiche non vengono scalate agli atleti quando la propria squadra ha il turno di riposo.

TRASFERIMENTI E PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

L'atleta o dirigente sotto squalifica potrà trasferirsi solo dopo aver scontato le eventuali giornate di squalifica (o squalifica a tempo) pendenti a suo carico.

Nel caso di un trasferimento di un atleta avvenuto tra due squadre dello stesso campionato (girone) le ammonizioni rimarranno a carico del giocatore anche nella nuova squadra.

Nel caso di un trasferimento di un atleta ad una squadra di un altro campionato (girone), le ammonizioni vengono invece azzerate.

AMMENZE PER RESPONSABILITA' DEI PROPRI TESSERATI

Le società ed i gruppi sportivi sono responsabili della condotta dei propri tesserati.

In base al referto di gara il Giudice Sportivo può comminare delle ammende per comportamenti antisportivi di grave entità commessi dai propri tesserati.

N.B. L'Organizzazione al di là del referto di gara, su segnalazione dei gestori dei centri sportivi, potrà comminare delle ammende alle società al fine di risarcire danni provocati alle strutture dai propri tesserati.

Si fa presente che in caso di gravi fatti o inaffidabilità l'organizzazione potrà richiedere per la stagione successiva depositi cauzionali più elevati.

AMMENZE PER RESPONSABILITA' DEL PROPRIO PUBBLICO

Le società ed i gruppi sportivi possono essere soggette a sanzioni per il comportamento dei propri tifosi.

DOVERI DEL CAPITANO E DEI DIRIGENTI

E' dovere del capitano e dei dirigenti coadiuvare l'arbitro ai fini del regolare svolgimento della gara e provvedere a reprimere ogni intemperanza dei calciatori della propria squadra. I dirigenti ed il capitano devono curare che l'arbitro sia rispettato, impedendo ogni comportamento che possa ledere l'autorità per consentire lo svolgimento della sua funzione in condizioni di completa sicurezza e qualora non si adoperino nell'adempiere a questo compito potranno essere soggetti a sanzioni disciplinari (quali giornate di squalifica).

ESCLUSIONE DI UNA SQUADRA

ESCLUSIONE DALLA MANIFESTAZIONE

L'Organizzazione si riserva la facoltà di escludere in qualsiasi momento un tesserato od una squadra qualora venga meno lo spirito sportivo che deve animare la partecipazione alla manifestazione.

E' facoltà dell'Organizzazione prendere in considerazione l'esclusione di una squadra dal momento che la stessa rinunci, o non si presenti a disputare tre o più partite.

RITIRO DI UNA SQUADRA

Una squadra che intende ritirarsi da una manifestazione deve darne comunicazione tramite raccomandata spedita dal responsabile della squadra: il ritiro comporta il pagamento di eventuali debiti pendenti e del costo tassa ritiro relativo prevista nella tabella di riferimento delle ammende.

Gli iscritti di una squadra ritirata o espulsa dal campionato non saranno ammessi a partecipare al campionato con altre squadre e avranno minimo un anno in cui non potranno iscriversi o tesserarsi in manifestazioni organizzate dalla Sportware o con l'estensione anche a tutta la stagione successiva salvo casi particolari che verranno presi in considerazione dal direttivo della Sportware.

Alla squadra ritirata o espulsa vengono inflitti 100 punti di penalizzazione in classifica e 100 punti in classifica disciplina. Rimane anche inteso che la squadra in oggetto perderà tutti i titoli sportivi acquisiti e non potrà essere ripescata. Potranno non essere accettate successive domande di iscrizioni o potranno essere richiesti per eventuali successivi campionati depositi cauzionali più elevati a garanzia della partecipazione.

Situazioni quali l'eventuale subentro di una nuova squadra fuori classifica od altro verranno decise dall'Organizzazione.

COSA SUCCEDA SE UNA SQUADRA SI RITIRA O VIENE ESPULSA ?

Se una squadra viene espulsa o si ritira nel girone di andata, tutte le gare precedentemente disputate saranno omologate con il risultato di 3 a 0 a tavolino con seguente annullamento delle classifiche marcatori e portieri (rimangono validi comunque i provvedimenti disciplinari).

Se invece l'esclusione avviene nel girone di ritorno, saranno omologate con il risultato acquisito sul campo tutte le gare del girone di andata; tutte le gare del girone di ritorno saranno omologate con il risultato di 3 a 0 a tavolino avverso alla società esclusa con seguente variazione delle classifiche marcatori e portieri (rimangono comunque validi i provvedimenti disciplinari delle gare in oggetto).

Se una squadra si ritira durante una fase a gironi tutte le gare del girone saranno omologate con il risultato di 3 a 0 a tavolino avverso alla società esclusa con seguente variazione delle classifiche marcatori e portieri (rimangono comunque validi i provvedimenti disciplinari delle gare in oggetto).

Se una squadra si ritira dovendo ancora affrontare scontri diretti o gare di andata e ritorno verrà assegnata alla stessa sconfitta a tavolino ed il punto di penalizzazione con conseguente passaggio del turno

COMUNICATI UFFICIALI E INTERNI

I comunicati sono pubblicati sul sito internet e/o spediti all'indirizzo email del responsabile sono i documenti ufficiali di riferimento.

COMUNICATO UFFICIALE

Il comunicato ufficiale è il documento per le informazioni generali che riguardano tutte le squadre della manifestazione.

COMUNICATO INTERNO

Il comunicato interno è il documento di informazioni relativo ad una determinata serie e girone.

N.B. I comunicati producono la loro validità (importante soprattutto per le squalifiche per cumulo di ammonizioni) dalle gare della stessa sera se inviati entro le ore 17 o dal giorno successivo se inviati o pubblicati dopo le ore 17.

SITO INTERNET

Il sito internet è il punto di riferimento di tutti i campionati o le manifestazioni. Il sito internet rimane informativo. I documenti ufficiali sono i comunicati pubblicati sul sito internet e/o spediti all'indirizzo email del responsabile e/o affissi nelle bacheche dei centri sportivi.

CONTROLLO E SEGNALAZIONI SUI DATI PUBBLICATI

Prima di fare reclamo contro una decisione pubblicata che riguardi l'ammonizione o la squalifica invertita di un giocatore o di un risultato non corrispondente è possibile richiedere un controllo all'Organizzazione. Tali segnalazioni vanno preferibilmente fatte per mail e permettono un eventuale ripristino tempestivo. Si precisa che con tale opportunità si contatta direttamente l'Organizzazione e non si tratta quindi di un reclamo ufficiale ma solo di un controllo su quanto pubblicato.

Resta salvo invece dopo il controllo effettuato con dati confermati dai referti ufficiali e per la squadra non veritieri, la possibilità di proporre formale reclamo agli organi di Giustizia Sportiva nelle modalità e nei termini previsti.

E' possibile segnalare anche incongruenze riscontrate sui marcatori o su altre statistiche, premettendo il fatto di poter sicuramente controllare statistiche riguardanti le ultime due settimane. Per periodi più lunghi e problemi di archiviazione non si possono garantire controlli e modifiche.

OPERATO DELL'ARBITRO

Al di fuori delle decisioni degli organi di giustizia sportiva nell'ottica di migliorare tutto il settore arbitrale la Sportware rimane a disposizione per segnalazioni scritte (email, lettere) riguardo l'operato dell'arbitro quando la conduzione tecnica dell'incontro risulti gravemente deficitaria, quando l'abbigliamento risulti inappropriato o quando l'arbitro abbia tenuto un comportamento irrispettoso verso le squadre ed i loro tesserati; è anche possibile richiedere di non essere più arbitrati da uno specifico direttore di gara dandone comunicazione scritta (mail, lettera) indicandone le motivazioni.

La Sportware si attiverà direttamente o attraverso il designatore e i visionatori arbitrali: le critiche costruttive ci permettono far crescere il livello dei nostri fischiotti.

DELEGATI SPORTWARE

I delegati di zona promuovono l'attività della Sportware sul territorio.

I delegati possono essere collaboratori, arbitri, gestori di centri sportivi, responsabili di squadre che partecipano alle manifestazioni in quanto la funzione risulta non decisionale ma promozionale e di supporto alla segreteria.

I delegati quindi supportano per promuovere, informare e raccogliere eventuali documenti ed iscrizioni.

La sede centrale rimane comunque sempre a disposizione e da riferimento per qualsiasi informazione o chiarimento.

TABELLA DELLE AMMENDE

PROVVEDIMENTO	SANZIONE REGOLAMENTARE	SANZIONE ECONOMICA
1° ritardo nella presentazione della lista di gioco		Euro 5
2° ritardo nella presentazione della lista di gioco		Euro 15
(dal 3° ritardo l'ammenda aumenta sempre di)		Euro 10
Ritardo oltre i 10 minuti dall'orario ufficiale di gara	Sconfitta a tavolino e punto di penalizzazione	Quota gara + euro 30
Mancata presentazione a gara senza preavviso	Sconfitta a tavolino e punto di penalizzazione	Il doppio della quota gara
Mancata presentazione a gara con preavviso inferiore a 2 giorni	Sconfitta a tavolino e punto di penalizzazione	Il doppio della quota gara
Mancata presentazione a gara con preavviso superiore a 2 giorni ed inferiore a 5	Sconfitta a tavolino e punto di penalizzazione	Quota gara + euro 30
Mancata presentazione a gara con preavviso superiore a 5 giorni	Sconfitta a tavolino e punto di penalizzazione	Euro 20
Giocatore che partecipa da squalificato	Sconfitta a tavolino o omologazione risultato più sfavorevole ,giornata ancora da scontare e punto di penalizzazione	Euro 10
Rinuncia a gara durante la partita	Sconfitta a tavolino o omologazione risultato più sfavorevole e punto di penalizzazione	Il doppio della quota gara
Gara non iniziata o interrotta per numero insufficiente di giocatori	Sconfitta a tavolino o omologazione risultato più sfavorevole e punto di penalizzazione	Il doppio della quota gara
Gara sospesa per gravi responsabilità della squadra (si può applicare ad entrambe le squadre laddove segnalato)	Punto di penalizzazione e ulteriori punti in base decisioni del GS sulla gara	Secondo l'entità
Gara condotta proforma dall'arbitro (si può applicare ad entrambe le squadre laddove segnalato)	Sconfitta a tavolino e punto di penalizzazione	Euro 50
Far giocare un atleta non in regola col certificato medico e comunque senza autorizzazione da parte del'organizzazione	Sconfitta a tavolino o omologazione risultato più sfavorevole e punto di penalizzazione	Euro 100
Squadra sprovvista di pallone regolamentare		Euro 3

Capitano sprovvisto di fascia		Euro 3
Ammonizione	Cumulo cartellino	Euro 3
Espulsione	Squalifica	Euro 5
Disputare un incontro con numero inferiore a 5 per il calcio a 5 e 7 per il calcio a 7 e a 8 per il calcio a 8		Euro 5
Per intemperanze del proprio pubblico		da Euro 10 a 100
Per fatti gravi compiuti dai propri tesserati		da Euro 10 a 100
Schierare un giocatore sotto falso nome	Sconfitta a tavolino, 6 giornate al capitano e al dirigente, 35 punti di penalizzazione	Euro 100
Per danni compiuti alle strutture dei centri sportivi		Secondo l'entità
In caso di inadempienze economiche		Incasso depositi cauzionali
Ritiro della squadra dal campionato		Euro 250

N.B. Per le ammende per mancata presentazione a gara l'Organizzazione potrà chiedere il reintegro entro due settimane. Eventuali inadempienze potranno comportare l'incasso dei depositi cauzionali anche antiritiri e punti di penalizzazione fino a quando la società non avrà saldato quanto dovuto.

FORMULE DI GIOCO

Punteggio per le gare:

Vittoria 3 punti, Pareggio 1 punto, Sconfitta 0 punti.

Vittoria a tavolino: 3-0. Sconfitta a tavolino 0-3.

Negli scontri diretti salvo diverse comunicazioni particolari 2 tempi supplementari da 5 minuti ed eventuali calci di rigore.

CAMPIONATO e COMPOSIZIONE DEI GIRONI

La composizione delle serie e dei gironi dipenderà dal numero di iscrizioni. Se presenti molte squadre in una stessa serie geografica si comporranno una serie maggiore ed una serie inferiore in base ai titoli sportivi: se non presenti molte squadre ci sarà una serie unica. Le squadre con l'iscrizione accettano di conseguenza la possibilità' di essere abbinati in un qualsiasi girone indipendentemente dal titolo sportivo o dalla volontà di partecipare ad una massima od ad una seconda serie.

I meccanismi di promozione e retrocessione con eventuali playoff e play-out finali saranno resi durante l'arco del campionato attraverso i comunicati ufficiali e quindi pubblicati sul sito internet.

L'Organizzazione definisce in base ad esigenze logistiche e promozionali le sedi dei playoff indipendentemente dalle squadre che debbono prendere parte agli incontri: le decisioni sulle scelte dei campi sono insindacabili.

A fine torneo o campionato nel caso in cui due o più squadre abbiano lo stesso numero di punti le posizioni verranno determinate in base a:

1. Maggior numero di punti fatti negli scontri diretti
2. Miglior differenza reti negli scontri diretti
3. Maggior numero di gol fatti negli scontri diretti
4. Miglior differenza reti totale
5. Maggior numero di gol fatti totale
6. Classifica disciplina
7. Sorteggio

Nei comunicati sarà possibile valutare in ogni momento l'effettiva posizione in classifica anche se più squadre dovessero trovarsi a pari punti. Infatti la classifica viene stilata tenendo conto delle regole sopra riportate sino alla classifica disciplina.

Per confrontare il rendimento di squadre che si trovano in gironi distinti si terrà conto nell'ordine:

1. Maggior numero di punti fatti
2. Miglior differenza reti totale
3. Maggior numero di gol fatti
4. Classifica disciplina
5. Sorteggio

I precedenti punteggi verranno calcolati con la media se i gironi da cui le squadre provengono sono composti da un numero diverso di squadre.

I precedenti principi si applicano anche per eventuali gironi di Coppa.

TITOLO SPORTIVO

Il titolo sportivo è il riconoscimento dato alle società e ai gruppi sportivi in base ai risultati della stagione sportiva.

Per assegnare il titolo sportivo:

1. L'Organizzazione farà riferimento alla società rappresentata dal Presidente, Vicepresidente e Segretario così come riportato nel modulo CSEN. Si farà riferimento solo al presidente nei gruppi sportivi amatoriali dette unità sportiva di base.

2. In caso di disaccordo sulla titolarità dei diritti sportivi acquisiti, il titolo sportivo stesso verrà riconosciuto alla maggioranza così come risulterà dalla delibera della società.
3. Se non sussiste maggioranza il titolo sportivo viene riconosciuto alla persona con la carica più alta (nell'ordine Presidente, Vicepresidente e Segretario).
4. Il titolo sportivo può essere ceduto ad altra società o gruppo sportivo. La società o il gruppo sportivo che acquisisce il titolo sportivo deve contattare l'Organizzazione e consegnare l'attestazione firmata dal responsabile/i della squadra che cede il titolo: per la procedura e costi dell'acquisizione del titolo sportivo che comporta un costo di acquisizione consultare l'organizzazione.
5. Casi particolari verranno valutati sempre a discrezione dell'Organizzazione.

È auspicabile evitare trasferimenti, durante la stagione sportiva, dei responsabili (Presidente, VicePresidente e Segretario) della società o del gruppo sportivo. Nel caso questi fossero necessari, bisognerà rivolgersi all'Organizzazione per le modalità o gli adempimenti necessari a mantenere una rappresentatività della società o del gruppo sportivo.

Il Titolo sportivo viene conservato alla società nella stagione successiva solo nel caso in cui il deposito antiritiro sia mantenuto (ed eventualmente integrato).

Ritirare il deposito equivale a rinunciare al Titolo sportivo acquisito.

FASI NAZIONALI

Le squadre vincenti in base alla formula e ai comunicati che hanno diritto alla partecipazione si devono attenere ai regolamenti delle fasi nazionali decisi da organismi nazionali e non dipendenti da Sportware. L'attenersi ai regolamenti nazionali potrebbe comportare quindi limitazioni od estensioni al numero di iscritti, tesserati figc, etc.. che potrebbero non corrispondere in toto ai regolamenti usati nei campionati Sportware e/o regolamenti tecnici.

RIPESCAGGI

Qualsiasi squadra intenda partecipare ad una serie più alta di quella guadagnata al termine della stagione sportiva deve indicare tale richiesta nella domanda di iscrizione da presentare entro il termine delle iscrizioni.

In caso di ritiro di qualche società/gruppo sportivo o di eventuali fusioni che liberino dei posti l'Organizzazione terrà in considerazione prima le squadre che hanno raggiunto una migliore posizione nei playoff ed in caso di parità per l'assegnazione dei posti si terrà conto nell'ordine:

1. punteggio ranking delle squadre (la prima graduatoria di giugno)
2. domanda di iscrizione presentata prima
3. sorteggio

In caso di ulteriori posti a disposizione si seguirà lo stesso metodo anche per tutte le altre squadre che non hanno effettuato i playoff.

In caso di ulteriori posti liberi saranno prese in considerazione le squadre nuove iscritte tenendo conto della data della presentazione della domanda di iscrizione.

N.B. In caso di numero insufficiente di domande presentate in relazione ai posti da occupare, l'Organizzazione contatterà, seguendo la graduatoria del ranking, le società fino al completamento di ciascun girone.

RANKING SOCIETA'

Classificare tutte le squadre partecipanti delle nostre manifestazioni così come fanno l'UEFA e la FIFA in modo che squadre di diverse serie e gironi possono confrontarsi in questa speciale classifica. La graduatoria importante perché viene usata per stabilire la graduatoria dei ripescaggi nella stagione successiva è dinamica e cambia partita dopo partita, un bioritmo parallelo a tutti i risultati della squadra. Ecco quindi che tutte le squadre alla fine del campionato, anche se a centro classifica devono cercare di dare il massimo per avere un punteggio quanto tanto più ampio al fine di posizionarsi il meglio possibile per i ripescaggi. In questa ottica nell'elenco viene riportato il nome della società/gruppo sportivo, considerato che le società/gruppi sportivi possono risultare con un nome della squadra diverso di anno in anno o avere un nome diverso lo stesso anno per manifestazioni diverse..

Il principio del metodo della formula matematica qui di seguito riportata è questo: si confronta la forza delle due squadre avversarie e mettendo che ad esempio la squadra A ha un punteggio più alto della squadra B che andrà ad affrontare si avrà che:

- Se la squadra A (più forte sulla carta) batte la squadra B, la squadra A guadagnerà un numero di punti comunque abbastanza limitato perché era favorita, così come la squadra B perderà un numero di punti limitato visto che alla vigilia era sfavorita,
- Se la squadra B (più debole sulla carta) batte la squadra A, la squadra B guadagnerà molti punti così come la squadra A perderà molti punti.
- A conferma di quanto sopra se le squadre pareggiano, la squadra A perderà qualche punto, la squadra B li guadagnerà.

N.B. il guadagno e la perdita di punti saranno tanto maggiori quanto maggiore è il divario di ranking delle squadre prima della partita.

Gli exploit positivi (vincere con una squadra molto forte) e negativi (perdere con una squadra molto debole) possono sopravvalutare o sottovalutare la forza di una squadra che inevitabilmente tenderà al suo valore reale dopo un certo numero di partite.

La formula usata per stabilire il ranking è la seguente:

$R_n = R_o + K \times (W - W_e)$ dove:

R_n è il nuovo ranking,

Ro è il vecchio ranking (quello prima dell'incontro)

K che è una costante dà il peso alla manifestazione. Più importante è la manifestazione più è grande K e così è più facile sia guadagnare che perdere punti. Inoltre K si aggiusta con la differenza reti: un conto è vincere o perdere di un gol, un conto è vincere o perdere di quattro. Il massimo scarto che viene preso in considerazione sia in positivo che in negativo è di cinque gol per non avere uno salto in classifica troppo alto o basso scaturito magari in circostanze particolari (partite giocate in inferiorità numerica etc..).

PUNTEGGIO D'ENTRATA

Le associazioni sportive ed i gruppi sportivi/unità sportive di base che hanno partecipato all'ultima edizione partono con il ranking risultante dagli incontri della scorsa stagione; tutte le nuove società partono convenzionalmente con un punteggio standard.

NUOVA SQUADRA

Una squadra è sempre considerata nuova se non si è iscritta nell'ultima stagione sportiva. La nuova squadra per beneficiare dell'iscrizione gratuita deve avere i seguenti requisiti:

- iscrivere almeno 8 giocatori entro il termine delle iscrizioni che non hanno giocato in campionati Gold Cup nella stagione precedente;
- non iscrivere in lista più di tre giocatori che hanno giocato con la stessa squadra in campionati Gold Cup nella stagione precedente;

In caso di stesso responsabile della stagione precedente la squadra non può usufruire dell'iscrizione gratuita.

Per casi particolari sarà l'Organizzazione a decidere.

PREMIAZIONI

Al termine della stagione sportiva le squadre verranno premiate durante la serata finale. Sono previste:

- Premiazione Campionato
- Premiazione Coppa di Lega
- Premiazione capo cannonieri
- Premiazione miglior portiere
- Coppa disciplina

PREMIAZIONE CAMPIONATO

Verranno premiate le squadre in base alla posizione raggiunta.

PREMIAZIONE COPPA DI LEGA

Coppa di Lega alla vincente che la terrà per un anno (si raccomanda di custodire bene la Coppa. in caso di smarrimento o rottura verrà trattenuto il deposito antiritiro). Verrà inciso il nome della squadra sulla Coppa.

La Coppa viene rimessa in palio fino a quando una stessa società o gruppo sportivo non riesce a vincerla 3 volte.

PREMIAZIONE CAPO CANNONIERI

Viene premiato il miglior realizzatore della Regular Season in base alle reti segnate in campionato. Non sono conteggiate le reti segnate nelle Coppa di Lega. Nelle ultime tre giornate di campionato non saranno considerati più di 10 gol per ogni atleta: le altre reti saranno considerate come autogol a favore.

PREMIAZIONE MIGLIOR PORTIERE

Serie A, B, C: Concorrono al titolo tutti quei giocatori che hanno disputato in questo ruolo un numero minimo di partite pari alla metà più una di tutte le giornate di campionato. Si specifica che se in un incontro una squadra schiera due portieri ad entrambi verranno assegnati i gol totali subiti dalla squadra.

Il miglior portiere sarà scelto tenendo conto nell'ordine:

- alla media dei gol subiti
- al numero di partite disputate in porta
- alla migliore classifica disciplina

PREMIAZIONE COPPA DISCIPLINA

La squadra che avrà totalizzato il punteggio più basso (calcolato con la media) in ciascun girone della GOLD CUP risulterà la vincente della Coppa Disciplina del proprio girone. In caso di parità vincerà la Coppa Disciplina la squadra che ha la migliore classifica ranking (fa da riferimento la graduatoria pubblicata dopo l'ultima gara del girone/campionato).

Oltre alla coppa, la squadra vincitrice avrà la tassa d'iscrizione gratuita per il Campionato successivo.

Il punteggio seguirà il seguente regolamento:

- | | |
|--|----------|
| • Per ogni ammonizione | punti 1 |
| • Per ogni espulsione per somma di ammonizioni | punti 3 |
| • Per ogni espulsione diretta | punti 5 |
| • Per ritardo presentazione lista | punti 6 |
| • Mancata presentazione con preavviso di 5 giorni o più | punti 10 |
| • Mancata presentazione con preavviso inferiore a 5 giorni | punti 20 |
| • Mancata presentazione senza preavviso | punti 50 |
| • Ammende a squadra per gravi comportamenti | punti 50 |

Per tutto quanto non espressamente previsto nel presente fascicolo si farà riferimento al parere del Giudice Sportivo che si baserà sulle normative federali vigenti.

GIUDICE SPORTIVO

L'Organizzazione si avvale di un Giudice Sportivo che giudica sulla regolarità delle gare e l'entità delle squalifiche in base ai referti arbitrali, salvo le decisioni tecniche e disciplinari prese dall'arbitro che sono inappellabili. Il Giudice Sportivo giudica anche su casi particolari non espressamente previsti dal regolamento: in questo caso il Giudice Sportivo farà riferimento ai regolamenti federali in uso e laddove il caso particolare non sia previsto alla sua esperienza.

Per garantire imparzialità sulle decisioni in caso di giudizio su persone affini o in stretto rapporto le decisioni verranno prese dal coordinatore arbitrale o dal designatore arbitrale.

DECISIONI DI PRIMO GRADO:

Sono le decisioni sull'entità delle squalifiche che si basano sul referto di gara redatto dall'arbitro e sulla regolarità della gara.

DECISIONI DI SECONDO GRADO

Sono le decisioni che seguono un reclamo posto dalle squadre sui provvedimenti presi in primo grado e si basano di norma sul supplemento di referto che viene richiesto al direttore di gara. Le precisazioni ed eventuali nuovi elementi possono far risaltare aspetti, situazioni e considerazioni sui fatti accaduti: i provvedimenti possono rimanere invariati se non vengono ravvisati elementi diversi da quelli in possesso nella decisione di primo grado, o diminuiti o aumentati sempre in base agli eventuali nuovi elementi acquisiti.

Le decisioni di secondo grado sono le ultime e sono inappellabili.

OMOLOGAZIONE DELLA PARTITA

Il Giudice Sportivo può non omologare il risultato di una partita dietro presentazione di reclamo da parte di una delle due squadre sulla regolarità della gara o con propria decisione in attesa di chiarimenti sul referto di gara.

RECLAMI: termini e modalità di presentazione

SULLA REGOLARITA' DELLA GARA

- Il reclamo va presentato via email a info@sportware.org e va firmato dal responsabile della squadra o dalla persona che effettua il reclamo.
- Le società ed i loro tesserati devono presentare reclamo entro le ore 24 dal termine dell'incontro o successivo se festivo.

- Le ragioni per le quali si presenta reclamo devono essere chiare e le richieste formulate in modo non generico: bisogna specificare il motivo per il quale la si ritiene irregolare.
- La tassa reclamo viene trattenuta dalla cauzione e viene restituita solo se il reclamo viene accettato anche parzialmente. Potranno non essere accettati reclami se il gruppo sportivo non è in regola con la posizione contabile.
- La tassa reclamo non verrà restituita in caso di reclami respinti per vizio di forma.

SU DECISIONI DEL GIUDICE SPORTIVO IN PRIMO GRADO:

- Il reclamo va presentato via email a info@sportware.org e va firmato dal responsabile della squadra o dalla persona che effettua il reclamo
- Le squadre ed i loro tesserati devono presentare reclamo entro 7 giorni dalla pubblicazione del provvedimento di 1° grado sul comunicato ufficiale/interno e rimane comunque compito della squadra avvalersi di tutti gli strumenti che l'organizzazione mette a disposizione.
- Il reclamo deve riferirsi esclusivamente ad un argomento, verranno respinti i reclami che si riferiscono a più argomenti (es: occorre presentare 2 reclami per chiedere la riduzione della squalifica di due tesserati).
- La tassa reclamo viene trattenuta dalla cauzione e viene restituita solo se il reclamo viene accettato anche parzialmente. Potranno non essere accettati reclami se il gruppo sportivo non è in regola con la posizione contabile.
- La tassa reclamo non verrà restituita in caso di reclami respinti per vizio di forma.

REGOLARITA' DELLA GARA

RISERVA SCRITTA

Il reclamo al Giudice Sportivo deve - a pena di inammissibilità - essere preceduto da una riserva scritta da presentare all'arbitro solo quando si reclama contro le caratteristiche e le misure del campo di gioco (compresa la segnatura), delle porte e del pallone. Gli eventuali reclami saranno dichiarati inammissibili dal Giudice Sportivo se la squadra reclamante non avrà presentato riserva scritta all'arbitro prima della gara. Qualora una squadra intendesse, per irregolarità sopravvenuta, avanzare riserva durante la gara, potrà farlo verbalmente: l'arbitro dovrà prenderne atto, alla presenza dei capitani, facendone immediata annotazione nel cartoncino di gara e riportandone poi tutti i particolari nel referto. In tutti gli altri casi un reclamo sulla regolarità della gara non ha bisogno del supporto della riserva scritta.

CAUSA DI FORZA MAGGIORE

La declaratoria della sussistenza della causa di forza maggiore giustificante la mancata partecipazione ad una gara è instaurato su reclamo della squadra che la invoca, la stessa deve dimostrare l'effettivo impedimento occorso che escludi così la propria responsabilità.

IDENTIFICAZIONE DEI CALCIATORI

Ciascuna squadra ha diritto di ottenere dall'arbitro la visione della lista della squadra avversaria.

VITTORIA E SCONFITTA A TAVOLINO

Ci sono casi nei quali il reclamo può portare all'aggiudicazione della gara a favore di una delle due squadre, il procedimento può essere istituito d'ufficio dall'Organizzazione o dagli organi di giustizia sportiva nei seguenti casi:

- fatti, normalmente posti in essere dal pubblico che, abbiano influito sul regolare svolgimento dell'incontro per intimidazione dell'arbitro e dei giocatori di una delle due squadre;
- sospensione definitiva della gara, decretata dall'arbitro, per fatti imputabili all'altra squadra;
- rinuncia a gara dell'altra squadra;
- mancata presentazione dell'altra squadra;
- ritardata presentazione in campo dell'altra squadra oltre il limite consentito;
- giocatore squalificato schierato nell'incontro;
- giocatore che non aveva titolo a partecipare all'incontro;

Se non diversamente pubblicato su comunicato ufficiale la vittoria a tavolino si deve intendere per 3 reti a 0. Fare riferimento alla tabelle delle ammende per controllare le penalizzazioni relative.

IMPOSSIBILITA' DEL RECLAMO

Non è possibile reclamare su:

- decisione del direttore di gara di non dare inizio all'incontro per impraticabilità del campo;
- circostanze che riguardano valutazioni squisitamente tecniche relative allo svolgimento della gara, come la convalida o meno di una rete, la concessione o meno di un calcio di rigore;

RECLAMI AVVERSO LE DECISIONI DEL GIUDICE SPORTIVO

LEGITTIMITA'

Sono legittimate a ricorrere le squadre punite dal Giudice Sportivo, nonché i singoli tesserati, ad esempio il calciatore squalificato, anche in assenza di un ricorso della sua squadra.

IMPOSSIBILITA' DI FARE RECLAMO

Il reclamo è improponibile nei seguenti casi:

- squalifiche a giocatori sino a due giornate di gara comprese da cartellino rosso*;
- inibizioni per dirigenti di durata non superiore a quindici giorni,

*Rimane possibile proporre reclamo in caso di scambio di persone, sia per ammonizioni che per espulsioni anche inferiori a due giornate

Contro le decisioni "amministrative" e cioè non disciplinari, ma organizzative, quali il rinvio d'ufficio di una gara o di una giornata di campionato, ad esempio per neve o per altre esigenze organizzative, la composizione dei gironi del campionato, ripescaggi, non esiste la possibilità di presentare reclamo agli organi di giustizia sportiva.

ESECUTIVITA' DELLA SQUALIFICA

La presentazione di un reclamo contro una squalifica non ne interrompe l'esecutività, pertanto il giocatore sanzionato non dovrà essere utilizzato sino all'eventuale decisione che lo riqualifichi.

TABELLA COSTI E TERMINI PRESENTAZIONE RECLAMI

<i>Giudice</i>	<i>Termini</i>
Giudice Sportivo per regolarità della gara. (Tassa reclamo euro 20)	Entro le ore 24 del giorno successivo alla gara, o successivo se festivo.
Giudice Sportivo in 2° grado. (Tassa reclamo euro 20)	Entro 7 giorni dalla comunicazione ufficiale del giudizio di primo grado del Giudice Sportivo. Nelle gare di play-off e play-out il reclamo deve essere effettuato entro le ore 24 del giorno successivo alla gara o successivo se festivo.

ESEMPI DI RECLAMO

RECLAMO AL GIUDICE SPORTIVO SULLA REGOLARITA' DELLA GARA

Luogo e Data.....

Spett.le A.S.Dilettantistica Sportware
c.a. Giudice Sportivo
Via Mons. O. Romero, 31

La squadra....., in persona del sig.propone formale reclamo avverso la regolarità di svolgimento dell'incontro..... per i seguenti motivi:

Per quanto sopra esposto si chiede:

Il Responsabile

Si chiede che la tassa reclamo prevista venga trattenuta dalla cauzione.